Javascript演習(基礎編)

問題1:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値50が、変数bには値30が、変数cには値15が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aが変数bよりも大きく、かつ変数cが変数aと変数bの平均よりも小さい。

問題2:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値17が、変数bには値8が、変数cには値23が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aと変数bがともに奇数である、または変数cが変数aと変数bの差よりも大きい。

問題3:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値60が、変数bには値10が、変数cには値4が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aが変数bで割り切れる、または変数bが変数cで割り切れる、または変数cが変数aと変数bの積よりも小さい。

問題4:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値28が、変数bには値14が、変数cには値3が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aと変数bの差が変数cよりも大きく、かつ変数aと変数cの積が変数bの2乗よりも小さい。

問題5:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値16が、変数bには値9が、変数cには値12が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aが奇数であり、かつ変数bが偶数である、または変数cが奇数である。

問題6:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値20が、変数bには値30が、変数cには値10が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aと変数bが等しい、または変数bと変数cが等しい、または変数cと変数aが等しい。

問題7:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値25が、変数bには値13が、変数cには値8が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aが偶数であり、かつ変数bが奇数である、または変数cが偶数であり、かつ変数aが変数bよりも小さい。

問題8:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値35が、変数bには値20が、変数cには値15が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aと変数bが等しい、または変数bと変数cが等しい、または変数cと変数aが等しい。

問題9:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値15が、変数bには値9が、変数cには値5が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aが変数bよりも大きく、かつ変数cが変数aと変数bの平均よりも小さい、かつ変数aが奇数である。

問題10:

次の条件に従って、"OK"または"NG"を出力するプログラムを作成してください。

変数aには値24が、変数bには値16が、変数cには値40が代入されています。以下の条件を満たす場合には"OK"と出力し、それ以外の場合には"NG"と出力してください。

- 変数aが変数bよりも小さい、または変数cが変数aと変数bの平均よりも大きい、かつ変数bが偶数である。

解答はライブラリや関数、for文、promptを使用せずに、代入した値を算術演算子を使って計算するようにしてください。